

WG12, 28.3.22 Wahrscheinlichkeitsrechnung (Stochastik)

Erinnern an die Sek I:

Baumdiagramme, absolute und relative Häufigkeiten, Kugeln ziehen (mit und ohne Zurücklegen), Bingo, Glücksrad, Gewinn- und Verlustrechnung, Lotto, Roulette,

Wo benötigt / benutzt man Wahrscheinlichkeiten?

"Flugzeugabsturz", Sportwetten, Glücksspiele, Unfälle, W. vom Blitz getroffen zu werden, Kartenspiele, Videospiele (RNG, Lootboxen),

Prognosen, Vorhersagen, Pferderennen, Medizin (z. B. OPs, Impfungen, ...)

Wahlen, Versicherungen (Auto, Sterbetafeln)