



**Teil 1:**

Übungen zu den im Unterricht erarbeiteten Themen Rangkriterien und Lineare Gleichungssystem (Dauer ca. 45 Minuten)

**Aufgabe 1 (ohne Hilfsmittel)**

Im Lager eines Unternehmens befinden sich  $y_1$  ME vom Rohstoff  $R_1$  und  $y_2$  ME vom Rohstoff  $R_2$ . Die Mengen  $x_1$  des Endproduktes  $E_1$  und  $x_2$  des Endproduktes  $E_2$ , die sich daraus herstellen lassen, können durch das folgende Gleichungssystem berechnet werden:

$$\begin{pmatrix} 10 & 15 \\ 10 & 9 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$$

- Geben Sie die Matrix  $C_{RE}$  an.
- Begründen Sie mit den Rangkriterien, dass es zu einem vorgegebenen Lagerbestand an Rohstoffen immer nur höchstens eine eindeutig bestimmte Mengenkombination an Endprodukten geben kann.

**Aufgabe 2 (mit CAS)**

Ermitteln Sie, für welche reellen Zahlen anstelle von  $a$  die Matrixgleichung eindeutig lösbar, mehrdeutig lösbar oder unlösbar ist. (Sie müssen die Lösungen nicht angeben!) Begründen Sie Ihre Antworten!

$$\text{a) } \begin{pmatrix} 1 & 4 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & a \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ a \end{pmatrix} \quad \text{b) } \begin{pmatrix} 2 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & -1 \\ -4 & 3 & a \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Hinweis: Bei Aufgabe a) müssen Sie die Fälle  $a = 0$  und  $a \neq 0$  getrennt voneinander untersuchen.

**Aufgabe 3 (mit CAS)**

Bestimmen Sie mit Hilfe der Rangkriterien die Lösungsmengen und die Lösungen der linearen Gleichungssysteme.

$$\text{a) } \begin{pmatrix} x + 5y + 3z = 10 \\ 4x + 3y + z = 20 \\ 6x + 13y + 7z = 25 \end{pmatrix} \quad \text{b) } \begin{pmatrix} x + 5y + 3z = 6 \\ 4x + 3y + z = 0 \\ 17y + 11z = 24 \end{pmatrix}$$

**Teil 2:**

Erarbeitung des Begriffs „Inverse Matrizen“ zur Lösung von Matrixgleichungen (Dauer ca. 45 Minuten)

Problemstellung:

In einem zweistufigen Produktionsprozess werden aus drei Rohstoffen drei Zwischenprodukte und aus den drei Zwischenprodukten drei Endprodukte hergestellt. Folgende Stücklisten sind bekannt:

	Z1	Z2	Z3
R1	2	6	8
R2	1	5	7
R3	2	0	3

	E1	E2	E3
R1	46	62	98
R2	38	53	81
R3	21	20	34

Der Zusammenhang zwischen den Zwischenprodukten und den Endprodukten ist nicht bekannt, soll aber ermittelt werden.

Ansatz:  $A_{RZ} \cdot B_{ZE} = C_{RE}$  mit der unbekannt Matrix  $B_{ZE}$ , die im Folgenden  $X$  genannt wird.

- Idee:  $A \cdot X = C \quad |:A$  funktioniert nicht, da die Division durch Matrizen nicht definiert ist.
- Idee: Einheitsmatrix  $E$  und eine Art „Kehrbruch“ oder „Kehrmatrix“ verwenden wie bei Zahlen, z.B.  $5 \cdot 5^{-1} = 5^{1+(-1)} = 5^0 = 1$

$$\text{Test mit CAS: } \begin{pmatrix} 2 & 6 & 8 \\ 1 & 5 & 7 \\ 2 & 0 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 6 & 8 \\ 1 & 5 & 7 \\ 2 & 0 & 3 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = E_3 = A_{RZ} \cdot A_{RZ}^{-1}$$

$$\text{und } \begin{pmatrix} 2 & 6 & 8 \\ 1 & 5 & 7 \\ 2 & 0 & 3 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{15}{16} & \frac{-9}{8} & \frac{1}{8} \\ \frac{11}{16} & \frac{-5}{8} & \frac{-3}{8} \\ \frac{-5}{8} & \frac{3}{4} & \frac{1}{4} \end{pmatrix} = A_{RZ}^{-1}$$

**Definition:** Eine quadratische Matrix, die beim Multiplizieren mit einer quadratischen Matrix  $A$ , die entsprechende Einheitsmatrix  $E$  ergibt, nennt man zu  $A$  **inverse Matrix** und bezeichnet sie mit  $A^{-1}$ . Der CAS-Befehl lautet:  $A^{-1}$

Frage: Was hilft uns das für das obige Problem?

Antwort: Multiplizieren Sie die Gleichung  $A \cdot X = C$  mit  $A^{-1}$  (von links) und schauen Sie, was passiert.



**W-GY13 – Mathematik LK**  
**LGS und Rangkriterien – Inverse Matrizen**

Datum:  
22.11.2021/  
25.11.2021

$A \cdot X = C \mid \cdot A^{-1}$  (beide Seiten der Gleichung werden von links mit  $A^{-1}$  multipliziert)

$\Leftrightarrow A^{-1} \cdot A \cdot X = A^{-1} \cdot C$  (nun kann man auf der linken Seite  $A^{-1} \cdot A^{-1}$  zunächst in Klammern setzen und dann multiplizieren: das Ergebnis ist die Einheitsmatrix E)

$\Leftrightarrow (A^{-1} \cdot A) \cdot X = A^{-1} \cdot C$

$\Leftrightarrow E \cdot X = A^{-1} \cdot C$  Das Multiplizieren einer Matrix mit der Einheitsmatrix E ist wie das Multiplizieren einer Zahl mit 1. Die Matrix wird ebenso wie die Zahl dadurch nicht verändert. Man nennt das „neutrales Element der Multiplikation“.

$\Leftrightarrow X = A^{-1} \cdot C$

Durch geschicktes Multiplizieren einer Matrix-Gleichung mit einer entsprechenden Inversen, kann man also „nach X auflösen“, auch wenn X eine Matrix ist.

Probe: Rechnen Sie mit Hilfe des CAS das Ergebnis von  $A^{-1} \cdot C = X = B_{ZE}$  aus und multiplizieren Sie dann, wie gewohnt  $A_{RZ} \cdot B_{ZE} = C_{RE}$  und vergleichen Sie mit der Stückliste. Geben Sie die Matrix  $B_{ZE}$  an.

Aufgabe 4 (mit CAS)

	Royal	Deluxe	Young
Leder	19	20	20
Kunstleder	22	26	25
Canvas	22	31	28

	S1	S2	S3
Leder	4	2	3
Kunstleder	4	3	4
Canvas	3	4	5

In der Schülke GmbH werden in einem zweistufigen Produktionsprozess exklusive Handtaschen in Patchwork-Technik gefertigt. In einer ersten Produktionsstufe werden aus drei Rohstoffen (Leder, Kunstleder und Canvas) drei verschiedene Zwischenprodukte (Stoffteile S1, S2 und S3) hergestellt und aus diesen dann drei Endprodukte (Handtaschen Royal, Deluxe und Young). Die Stücklisten zeigen die ME der benötigten Rohstoffe für eine ME der Handtaschen und die für eine ME der Stoffteile erforderlichen ME an Rohstoffen.

Ermitteln Sie die Matrix  $B_{ZE}$ , die angibt, wie viele ME der einzelnen Stoffteile für je eine ME der Handtaschen benötigt werden.

Aufgabe 5 (ohne CAS)

Lösen Sie folgende Matrixgleichungen durch geschicktes Multiplizieren mit Inversen Matrizen nach X auf. Eventuell müssen vorher Matrizen durch Addition oder Subtraktion „auf die andere Seite gebracht werden“. Achten Sie auf Multiplikation von links oder rechts.

1)  $X \cdot A = B$

2)  $A \cdot X + B = C$

3)  $A \cdot X \cdot B = C$

4)  $X \cdot B = C$

5)  $A \cdot X \cdot A = B$

6)  $B \cdot A + X = A \cdot X$