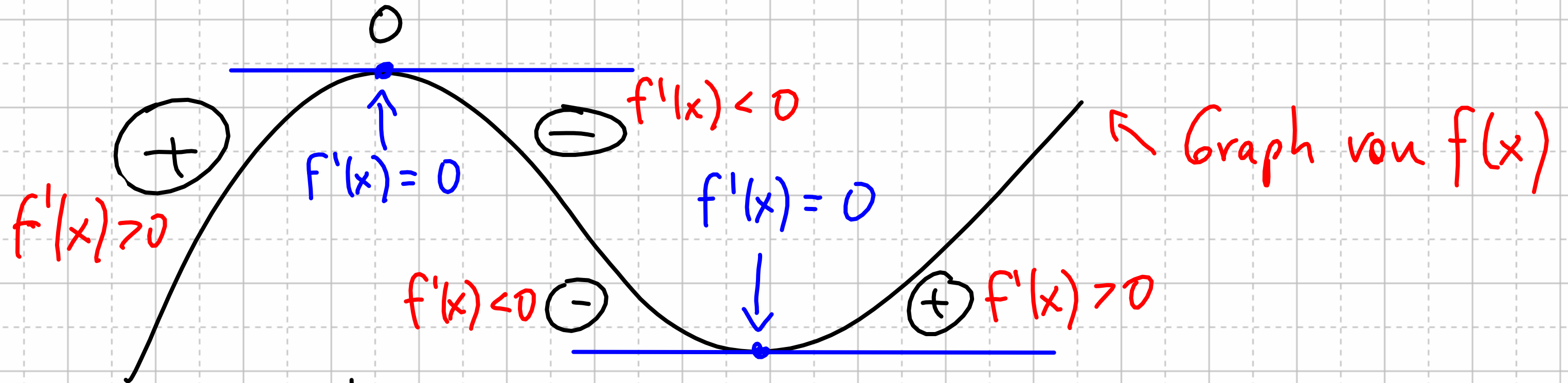


Extrempunkte



Bei einem Extrempunkt wechselt das Steigungsverhalten eines Funktionsgraphen von positiv zu negativ (Hochpunkt) bzw. von negativ zu positiv (Tiefpunkt). Im Extrempunkt ist daher die Steigung gleich 0 und mathematisch bedeutet das, dass die 1. Ableitung der Funktion den Wert 0 annimmt (notwendige Bedingung für einen Extrempunkt).

Beispiel: Berechnen Sie Extrempunkte von $f(x) = \frac{1}{3} \cdot x^3 - 2x^2 + 3x - 5$

1.) 1. Ableitung bilden : $f'(x) = \frac{1}{3} \cdot 3x^2 - 2 \cdot 2x + 3$
 $f'(x) = x^2 - 4x + 3$

2.) Notwendige Bedingung für Extrempunkt : $f'(x) = 0$

$$x^2 - 4x + 3 = 0$$

$$p = -4$$

$$q = 3$$

$$x = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q}$$

$$x = 2 \pm \sqrt{(-2)^2 - 3}$$
$$= 2 \pm 1$$

$$\left. \begin{array}{l} x = 2 + 1 = 3 \\ x = 2 - 1 = 1 \end{array} \right\} \text{ mögliche Extremstellen}$$

3.) später Prüfung ob Hoch- oder Tiefpunkt

4) y-Werte : $f(3) = \frac{1}{3} \cdot 3^3 - 2 \cdot 3^2 + 3 \cdot 3 - 5 = -5$ $f(1) = \frac{1}{3} \cdot 1^3 - 2 \cdot 1^2 + 3 \cdot 1 - 5 = -3,66$

5) Extrempunkt 1 : $EP_1 (3 | -5)$

Extrempunkt 2 : $EP_2 (1 | -3.\overline{66})$

Die Frage, was davon Hochpunkt und Tiefpunkt sind, wird später beantwortet.

Aufgabe 1: Sie sehen den Graphen der Gewinnfunktion vom 26.01.22 $G(x) = -2x^3 + 22x^2 + 48x - 288$

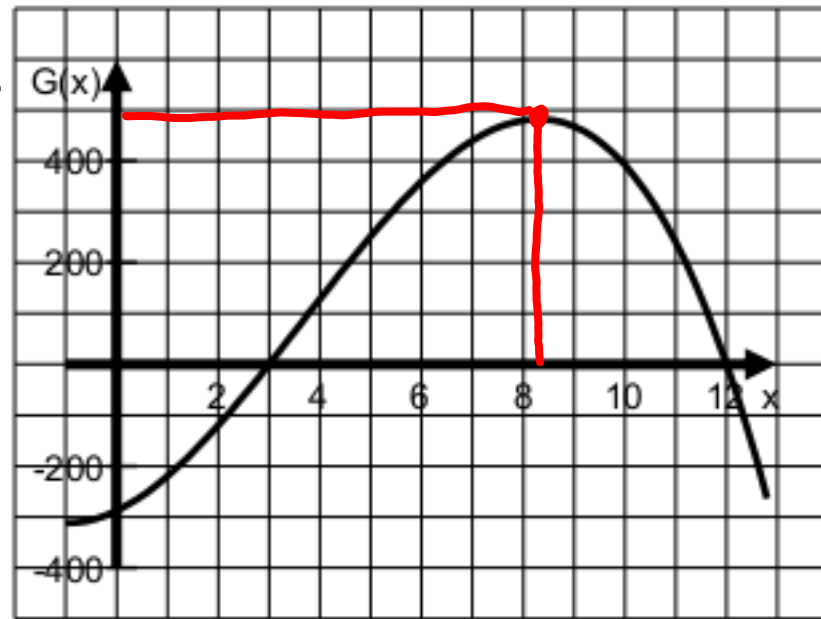
Berechnen Sie den **Hochpunkt** der Gewinnfunktion, indem Sie

→ die 1. Ableitung $G'(x)$ von $G(x)$ bilden

→ die Gleichung $G'(x) = 0$ lösen (notwendige Bedingung für einen Hochpunkt)

→ das (relevante) Ergebnis in $G(x)$ einsetzen

→ den Hochpunkt (mit zwei Koordinaten) angeben und die beiden Koordinaten der gewinnmaximalen Menge und dem maximalen Gewinn zuordnen.



1. Ableitung von $G(x)$:

$$G'(x) = -2 \cdot 3x^2 + 22 \cdot 2x$$

$$= -6x^2 + 44x + 48$$

Notwendige Bedingung für Hochpunkt: $G'(x) = 0$

$$-6x^2 + 44x + 48 = 0 \quad | :(-6) \Leftrightarrow x^2 - 7,33x - 8 = 0$$

$$x = 3,67 \pm \sqrt{(-3,67)^2 + 8}$$

$$= 3,67 \pm \sqrt{21,47}$$

$$= 3,67 \pm 4,6$$

$$x = 3,67 + 4,6 = 8,27$$

$$x = 3,67 - 4,6 = -0,93$$

ökonomisch nicht relevant, weil sie negativ

$$\begin{aligned} G(8,27) &= -2 \cdot 8,27^3 + 22 \cdot 8,27^2 + 48 \cdot 8,27 - 288 \\ &= 482,39 \Rightarrow \text{HP}(8,27 / 482,39) \end{aligned}$$

gewinnmax. Menge

max. Gewinn

Aufgabe 4: Berechnen Sie die Hochpunkt von der Gewinnfunktion $G(x) = -0,25x^3 + 2x^2 + 17x - 40$ und geben Sie die gewinnmaximale Menge und den maximal möglichen Gewinn an.

Aufgabe 5: Berechnen Sie für ein Unternehmen mit der variablen Stückkostenfunktion